

Rencontre de débrouillardise maternelle

« Ateliers vers la gymnastique »

Principe de la rencontre :

Cette manifestation se déroulera sur trois journées et ponctuera un cycle d'apprentissage visant les compétences d'habiletés motrices orientées vers la gymnastique. Elle est placée sous le signe de la coopération.

Deux classes sont planifiées sur chacun des créneaux.

Chaque classe est divisée en cinq équipes puis nous constituerons des équipes interclasses pour renforcer cet esprit coopératif. Deux équipes par atelier.

Cinq ateliers sous forme de relais sont proposés aux élèves. Toutes les équipes passent aux cinq ateliers.

But : réaliser, en équipe, chaque atelier le plus vite possible.

Chaque enfant passe à tour de rôle. Chaque passage complet d'un enfant de l'équipe dans l'atelier ou chaque objet déposé à l'endroit indiqué rapporte **1 point à l'équipe**.

A la fin de la rencontre, chaque parent ou enseignant additionne les points obtenus dans les 5 ateliers.

Les rotations se font au signal (environ 5 minutes de présence à chaque atelier, soit 2mn30 par équipe).

Les différentes activités proposées :

1. Ateliers ramper, quadrupédie : réaliser un parcours en quadrupédie et en reptation.

Evaluation : Nombre de passages dans le temps imparti.



2. Ateliers de franchissement : sauter sur, sauter en contrebas, sauter par-dessus, courir sur un plan incliné.

Evaluation : Nombre de passages dans le temps imparti.



3. Rouler : rouler sur des éléments différents : plan incliné/cylindre/plan horizontal
Evaluation : Nombre de roulades effectuées dans le temps imparti.



4. Atelier grimper et se déplacer en équilibre : Grimper, se déplacer sur des espaliers puis marcher en équilibre.
Evaluation : Nombre de passages dans le temps imparti.



5. Atelier saut : sauter haut « la cueillette »
Evaluation : Nombre de sauts réussis dans le temps imparti.



La rencontre dure environ 60 minutes (2classes).

Le parent ou l'enseignant accompagnateur de l'équipe renseigne celle-ci après chaque atelier.

Le parent ou l'enseignant accompagnateur de l'équipe comptabilise le nombre de passages complets effectués par les membres de l'équipe dans le temps imparti pour le parcours de franchissement et le parcours ramper ou le nombre de sauts, de roulades pour les ateliers rouler, sauter haut et grimper/équilibre.

Ci-dessous, pour reproduction, une fiche des résultats :

Atelier	Calcul des points	Nombre de points
☞ Ramper	Nombre de tours effectués par l'équipe dans le temps imparti	
☞ Franchir	Nombre de tours effectués par l'équipe dans le temps imparti (toutes les possibilités motrices sont acceptées)	
☞ Rouler	Nombre de roulades effectuées par l'équipe dans le temps imparti.	1 pt_roule longitudinalement :
		2 pts_roulade avant :
☞ Grimper - s'équilibrer	Nombre d'objets déposés dans la boîte par l'équipe dans le temps imparti	
☞ Sauter haut	Nombre de sauts réussis par l'équipe dans le temps imparti.	
	TOTAL	