

JEUX SPORTIFS COLLECTIFS - CYCLE 3



Organisation du tournoi

➤ Pour les jeux d'intérieur, trois terrains (balle au capitaine, mini handball) sont installés sur la longueur du gymnase.
Pour le jeux de pein air (foot à 5), quatre terrains sont installés sur le stade.

➤ Chaque classe est divisée en :

Trois équipes **mixtes** de niveaux différents pour les jeux d'intérieur:

équipe 1 : **experts**, équipe 2 : **pratiquants**, équipe 3 : **novices**

Quatre équipes **mixtes** de niveaux différents pour le foot à 5 :

équipe 1 : **experts**, équipes 2 : **pratiquants**, équipe 3 : **novices**, équipe 4 : **débutants**

➤ Obligation de deux filles minimum par équipe dont toujours au moins une sur le terrain.

➤ Chaque équipe rencontre les équipes de même niveau des autres classes selon un organigramme qui sera remis aux enseignants avant le tournoi.

➤ Les trois (ou quatre) équipes d'une même classe jouent toujours en même temps et chaque équipe évolue toujours sur le même terrain pendant toute la durée du tournoi.

➤ Le classement est établi, par classe, en additionnant les points obtenus par les trois (les quatre) équipes.

➤ **L'arbitrage est assuré par les enseignants**

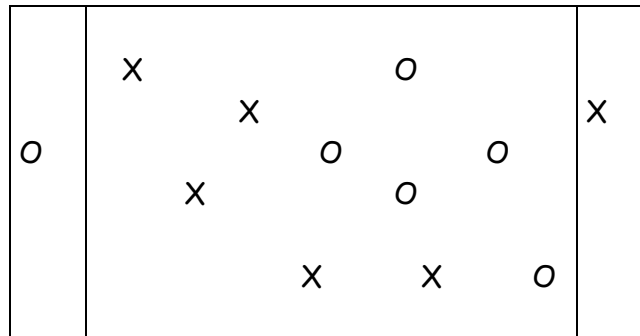
Attribution des points

- Match gagné 10 points + nombre de buts marqués
- Match nul 5 points + nombre de buts marqués
- Match perdu 1 point + nombre de buts marqués

Rencontre sportive mutualisée – Bassin Strasbourg-cus
Jeux sportifs collectifs cycle 3

BALLE AU CAPITAINE

But du jeu : faire une passe à son capitaine dans sa zone d'enbut



La Balle au capitaine se joue avec **5** joueurs de champs, **1** capitaine et des remplaçants qui peuvent entrer en jeu à n'importe quel moment de la partie sur un terrain de **20 mètres** sur **12 mètres** avec une zone de **2 mètres** de profondeur réservée au capitaine.

Règles essentielles :

- Engagement par entre deux au milieu du terrain.
- On ne touche la balle qu'avec les mains.
- Les déplacements avec la balle en main sont interdits (dribble autorisé).
- Tout contact volontaire correspond à une faute ; remise en jeu à l'endroit de la faute.
- Après un point marqué, remise en jeu par l'autre équipe au fond du terrain.

FOOT à 5

Le foot à 5 se joue avec **4** joueurs de champs, **1** gardien de but et des remplaçants qui peuvent entrer en jeu à n'importe quel moment de la partie sur un terrain de **40 mètres** sur **20 mètres** avec un but de **4 mètres** de large.

Règles essentielles :

- Les règles sont celles du football.
- Pas de hors jeu.
- Tous les coups francs sont directs.
- Pénalty (6 mètres) si l'arbitre considère que la faute commise est grave.
- Touches au pied.

MINI HAND

Le mini handball se joue avec **4** joueurs de champs, **1** gardien de but et des remplaçants qui peuvent entrer en jeu à n'importe quel moment de la partie sur un terrain de **20 mètres** sur **12 mètres** avec une zone de but à **5 mètres**.

Règles essentielles :

- Les règles sont celles du Handball
- Remise en jeu par le gardien de but.